



CARLOS GARCÍA

Editor Multidisciplinario & Productor 3D

Ps, Pr, Ae, 3ds Max, c4d, Unity, Id, Trello, IAs

► PERFIL

Freelancer con más de seis años de experiencia en el sector audiovisual, especializado en edición de video y producción 3D.

Apasionado por el cine, por los videojuegos y por las inteligencias artificiales.

Busco proyectos donde poder combinar mis habilidades artísticas

► CONTACTO

Email: team@rcgaproductions.com

LinkedIn: [/in/rcgaprods/](https://www.linkedin.com/in/rcgaprods/)

Artstation: [/rcgaprods](https://www.artstation.com/rcgaprods)

Web: www.rcgaproductions.com

Región: Málaga o Remoto

► IDIOMAS



Español - Nativo



Inglés - Conversacional

► EXPERIENCIA LABORAL

Editor y Productor Audiovisual

Oct. 2022 - Actualidad, Freelancer

Edición dinámica de algunos streamings, Montajes de clips, Diseño de más de 100 miniaturas además de SEO en YouTube y Animaciones 2D variadas para creadores de contenido como ForistaMeri entre otros

Becario programador Unity 3D

Mar. 2021 - May. 2021, Krill Audio

Desarrollo de aplicaciones implementando audio interactivo junto a su documentación. Testeo de diferentes funcionalidades del middleware "Krilloud".

Utilizando Unity, Photoshop, Adobe InDesign y Krilloud.

Diseñador gráfico

2019 - 2020, Galaxy Gaming UK

Actualización de la página web del negocio, rediseñando el logo + variantes para merchandising y más de 10 banners optimizados para web.

Utilizando Photoshop e Illustrator.

► ESTUDIOS

Máster Superior en Creación de Videojuegos

2021-2023, Gesenco Formación

Para el TFM realicé un videojuego experimental multiplataforma. También realicé modelados 3D, unwraps, texturizados, riggings, animaciones y renders.

FP Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

2019-2021, Cesur

Realicé multitud de proyectos audiovisuales pasando por todo el workflow, incluyendo la dirección de una Animación 3D de 12 personas, contribuir en un StopMotion entre 6 personas y más.